

PIANO TRIENNALE DI INTERVENTO DELL'ANIMATORE DIGITALE 2022/2025

ISTITUTO COMPRENSIVO

"Agostino Gemelli" – LEPORANO

PREMESSA

L'azione #28 del Piano Nazionale Scuola Digitale (Legge 107/2015 di riforma del sistema dell'Istruzione all'art. 1 comma 56) prevede la nomina in ogni Istituto scolastico, di un docente ad "Animatore Digitale", una figura che coordina la diffusione dell'innovazione digitale a scuola e le attività del PNSD, elaborando progetti ed attività per diffondere l'innovazione nella scuola secondo le linee guida del PNSD, coinvolgendo tutto il personale, gli studenti e le loro famiglie.

Nell'ambito della realizzazione delle azioni previste nel PTOF triennale, l'Animatore Digitale potrà sviluppare progettualità su tre ambiti:

FORMAZIONE INTERNA: *stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative.*

COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA: *favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.*

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE: *individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.*

In linea con quanto previsto dal PNSD (azione #28), coerentemente con il RAV e tenuto conto delle linee di indirizzo del Dirigente Scolastico, L'animatore digitale dell'Istituto, presenta il piano di intervento che diverrà parte integrante del PTOF d'Istituto per gli a.s. 2022/2023, 2023/2024 e 2024/2025.

Programmazione per il triennio 2022-2025

Nel triennio 2022/2025 si prevedono alcune attività di carattere strutturale, che permarranno per l'intero periodo, in tutti e tre gli ambiti previsti. Esse riguarderanno:

AMBITO	A.S. 2022/2023	A.S. 2023/2024	A.S. 2024/2025
FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none"> • Formazione continua dell'Animatore digitale • Segnalazione di eventi/opportunità formative in ambito digitale in collaborazione con altri Istituti e con l'USR • Pubblicizzazione dei contenuti del PNSD e delle relative attività svolte nell'Istituto • Organizzazione di corsi di formazione, anche in rete con altre scuole, sui bisogni specifici dei docenti • Sostegno alla didattica digitale • Formazione e condivisione di buone pratiche su: <ul style="list-style-type: none"> ○ uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola; ○ conoscenza e utilizzo della piattaforma Google Workspace ○ uso di applicazioni utili per l'inclusione ○ uso di strumenti e ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata: soluzioni online per la creazione di classi virtuali, social network ○ uso di strumenti per la realizzazione di test, web quiz ○ utilizzo delle Google Apps for Educational per l'organizzazione e per la didattica ○ utilizzo spazi Drive condivisi e documentazione di sistema. • Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale • Potenziamento dell'area logico-matematica con attività di coding • Potenziamento dell'area della comprensione dei testi, della creatività e della narrazione attraverso il Digital Storytelling • Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite. 		
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA	<ul style="list-style-type: none"> • Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale revisione • Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in dotazione alla scuola • Realizzazione da parte di docenti e studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi o progetti di Istituto • Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale • Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali sulla base delle azioni del PNSD • Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyber bullismo) 		

**CREAZIONE DI SOLUZIONI
INNOVATIVE**

- Incremento della sperimentazione nelle classi di piattaforme digitali per la creazione di classi virtuali e l'attivazione di metodologie flipped classroom
- Utilizzo dei PC in possesso della scuola in alcune classi per le attività didattiche
- Utilizzo dei propri dispositivi su richiesta dei docenti (BYOD)
- Avvio di laboratori curricolari ed extra curricolari di coding e robotica attraverso il sito www.code.org e la piattaforma Steam on Board
- Realizzazione di nuovi ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata con l'utilizzo di nuove metodologie
- Avvio all'utilizzo di programmi per la realizzazione di video animati utili per poter presentare in modo più dinamico progetti e/o percorsi interdisciplinari
- Creazione di repository di materiale per dipartimenti disciplinari a disposizione di tutti i docenti

Risultati attesi

- Miglioramento della didattica e del profitto degli studenti
- Innalzamento delle competenze digitali degli studenti e dei docenti
- Percorsi personalizzati per gli studenti
- Incremento della Collaborazione tra i docenti per lo scambio di esperienze
- Ruolo degli studenti più attivo e collaborativo finalizzato all'apprendimento e alla crescita
- Miglioramento dell'organizzazione della scuola e del sistema scolastico nel suo complesso

L'animatore digitale

Prof.ssa Marina Giunta